



XBOX
LIVE

DANTE'S INFERNO

ダンテズ・インフェルノ

~ 神曲 地獄篇 ~



VISCERAL
GAMES



■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

その他の健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

DANTE'S INFERNOTM

ダンテズ・インフェルノ
～神曲 地獄篇～

Contents

コントローラーの操作方法	2
アクションの操作	3
ゲーム画面	10
システムメニュー	11
メインメニュー	13
スタートゲーム	13
ロードゲーム	13
ダウンロードコンテンツ	13
ムービー	14
特典	14
オプション	14
キャラクター	16

このたびは『ダンテズ・インフェルノ ～神曲 地獄篇～』をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

Basic Control コントローラーの操作方法

コントローラー各部の名称とプレイに必要な操作方法を確認してください。

Xbox 360® コントローラー



◆ メニュー選択の操作

メニュー画面の操作方法です。

操作	アクション	操作	アクション
方向パッド/ 左スティック	項目の選択	A ボタン	項目の決定/次の画面に進む
		B ボタン	キャンセル/前の画面に戻る

◆ ゲームの基本操作

ゲーム画面の操作方法です。魔法は魔法画面でセットし、LB を押しながらセットした場合に対応するボタンを押すと発動できます。

操作	アクション	操作	アクション
左スティック	移動	RB	オブジェクトアクション (P.4 参照)
右スティック	回避 (P.3 参照)	左トリガー	ガード/カウンター (P.7 参照)
A ボタン	ジャンプ/ ダブルジャンプ (P.3 参照)	右トリガー	敵をつかむ (P.8 参照) / フィニッシュ (P.8 参照)
B ボタン	十字架攻撃 (P.4 参照)	START ボタン	システムメニュー (P.11 参照)
X ボタン	弱攻撃 (P.3 参照)	BACK ボタン	ポーズメニュー (P.9 参照)
Y ボタン	強攻撃 (P.3 参照)		
LB	魔法 (P.4、P.12 参照)		

Action Control アクションの操作

プレイヤーは戦士「ダンテ」を操作して、立ちちはだかる魔獣との戦闘や仕掛けられた罠の回避などを繰り返して地獄を進んでいきます。数々のアクションを駆使して、地獄の底をめざしてください。

◆ 弱攻撃/強攻撃

次から次へと襲いかかってくる魔獣を倒すには、大鎌を使いこなす必要があります。大鎌は X ボタンを押すと弱攻撃、Y ボタンを押すと強攻撃になります。弱攻撃と強攻撃を組み合わせるとさまざまな攻撃を繰り出し、敵にダメージを与えてください。例えば X ボタンを 4 回連続で押してコンボを出したり、Y ボタンを押し続けて敵を打ち上げたりといったスキルがあります。新しいスキルは、スキル画面 (P.11 参照) でロックを解除すると使用できるようになります。



◆ 回避

身のこなしが俊敏なダンテは、どの方向からの攻撃もすばやく回避できます。回避したい方向に右スティックを入力してください。ガード (P.7 参照) が不可能な攻撃は、このアクションで回避しましょう。



◆ ジャンプ/ダブルジャンプ

A ボタンを押すと、ジャンプして高所に上がることができます。大きな裂け目を飛び越えるときやもっと高くジャンプしたいときは、ジャンプ中に再度 A ボタンを押してダブルジャンプしてください。なお、ジャンプして手が届く距離につかまる場所 (崖の縁など) があると、ダンテは自動的につかまります。



◆ 十字架攻撃

B ボタンを押すとベアトリーチェから受け取った聖なる十字架を使用して、十字架攻撃ができます。十字架攻撃は空を飛ぶ敵を攻撃したり、炎を纏った敵を攻撃したりするときには最適です。スキル画面 (P.11 参照) でロックを解除すると、十字架攻撃の攻撃パターンが増えます。



◆ 魔法

地獄の節目となる場所では、魔法を覚えることができます。魔法を覚えたら、魔法画面 (P.12 参照) でセットしてください。セット後にLB を押し続けると、セットしている魔法が表示されます。この状態で割り当てたボタン (A ボタン / B ボタン / X ボタン / Y ボタン) を押すと、魔法を発動できます。ただし魔法の発動にはマナ (P.10 参照) が必要です。マナゲージがないときは、敵を倒したときに出現するマナオーブか、紫色の聖なる泉 (P.5 参照) で回復してください。



◆ オブジェクトアクション

特定のオブジェクト (扉スイッチなど) に近づくと、「RB」アイコンが表示されます。このときRB を押すと、オブジェクトを利用したアクションを実行できます。

・扉を開ける

扉の正面でRB を押すと「B ボタン」アイコンが表示されます。B ボタンをすばやく連続で押して、扉を開けてください。



・聖なる泉を解放する

道中には右のような聖なる泉が設置されています。聖なる泉の正面でRB を押してから、B ボタンをすばやく連続で押して泉を解放してください。解放した泉の色によって、さまざまな効果を得ることができます (下記参照)。なお、B ボタンを連続で押しているときに左スティックを入力すると中断できます。



泉の色	効果
橙色	魂 (P.10 参照) / 銀のユダコイン (P.12 参照) / ベアトリーチェの石 (P.12 参照) / 遺物 (P.12 参照) を入手します
緑色	ライフを回復します
紫色	マナを回復します

・オブジェクトを動かす

箱などのオブジェクトは動かすことができる場合があります。オブジェクトの前に立つと「RB」アイコンが表示されます。RB を押しながら左スティックを入力して、任意の場所まで動かしてください。オブジェクトを動かせば、登って足場にするだけでなく、床から噴き出る炎を塞いだりとさまざまな場面で活用できます。



・スイッチ / 回転装置を起動する

スイッチに近づいてRB を押すと、スイッチを起動できます。また右のような回転装置では、RB を押しながら左スティック $\leftarrow \rightarrow$ を入力することで装置を起動できます。スイッチ / 回転装置を起動すると、場所によってさまざまな仕掛けが動きます。なお、RB を離すと、動いていた仕掛けが少しずつ元に戻ろうとするものもあります。



・ウェルギリウスからヒントを得る

ウェルギリウスの前に立ってRB を押すと、現在の地の情報やベアトリーチェを救うためのヒントなどを聞くことができます。



・審判

地獄の中で罪人である歴史上の人物に出会うことがあります(右の画面)。死神の大鎌を持つダンテは罪人を裁くことができ、裁きが成功すると「暴虐」または「神聖」の経験値を獲得できます。まずは罪人の側に立ってRBを押してください。審判画面が表示されるので、Xボタン／Bボタンを押して裁きを与えましょう。裁きを与えた罪人については、旅史画面(P.12参照)で確認できます。なおBボタンを押した場合は、審判壇の画面が表示されます(下記参照)。

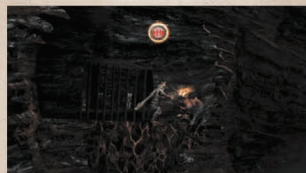


罰す	Xボタン	罪人に罰を与え、暴虐(P.10参照)の経験値を獲得できます
赦す	Bボタン	罪を赦し、神聖(P.10参照)の経験値を獲得できます。また、審判壇の画面が表示されると、上下左右から中央に向かってアイコンが移動を始めます。中央のボタンアイコンと重なったときに対応するボタン(Aボタン／Bボタン／Xボタン／Yボタン)を押してください。ボタンの入力が成功した回数に応じて、魂のボーナスを獲得できます。



・遺物を入手する

右の画面のような獣の正面に立ち、RBを押してからBボタンをすばやく連続で押すと、遺物を入手できます。他にも橙色の聖なる泉や、ウェルギリウスなどから入手することもできます。遺物はアビリティを強化できるので、遺物画面で装備してください(P.12参照)。



・ベアトリーチェの像でセーブする

ベアトリーチェの像がある場所では、進行状況をセーブできます。ベアトリーチェの像の正面に立ち、RBを押してからセーブを行ってください。なお、ゲームを1度クリア、またはダウンロードコンテンツでコスチュームを入手している場合は、ベアトリーチェの像でコスチュームを変更することもできます。



◆ 救済

魔獣と戦闘を行うと、救済ゲージがたまります。救済ゲージが最大までたまったら、LBとRBを同時に押して「救済」を発動してください。発動中は一時的にスピードや攻撃力がアップするので、魔獣の大群に囲まれたときや強敵と戦うときなどに発動すると効果的です。発動と同時に救済ゲージは減っていき、完全になくなると終了します。



救済ゲージ

◆ ガード／カウンター

左トリガーを押す(押し続ける)とガードの体勢を取り、攻撃を防御できます。またスキル画面(P.11参照)でロックを解除すると、カウンターができるようになります。攻撃を受ける瞬間に左トリガーを押して、攻撃を弾いてください。ダンテの体が光っている間にXボタン／Yボタン／Bボタンを押すとカウンターになります。なお、赤く輝く攻撃はガードできないので回避しましょう。



CHECK 表示される指示をすばやく入力

地獄を進む中で、左スティック／右スティックやボタンの入力を求められるシーンがあります。画面に操作アイコン(左スティック←→、Aボタンなど)が表示されたら、すばやく指示通りに入力してください。入力の遅れや失敗はダンテの死に繋がります。



◆ 敵をつかむ

弱い魔獣は右トリガーを押すと、鎌でつかむことができます。また、つかんだ後に裁きを与えることのできる魔獣もあります。審判（P.6 参照）と同様に X ボタンで罰を与えて暴虐の経験値を獲得でき、B ボタンで罪を赦して神聖の経験値を獲得できます。



◆ 猛獣使い

大きな猛獣に乗り、操縦して襲ってくる魔獣もあります。まずは大きな魔獣を攻撃してください。一定のダメージを与えると「右トリガー」アイコンが表示されます。正面に回り込んで右トリガーを押すと、猛獣の背中に登り始めます。登る途中で「X ボタン」アイコンなどが表示されるので、すぐに表示された操作を行ってください。操作に成功すれば操縦している魔獣を倒し、代わりに猛獣を操縦できるようになります。なお猛獣の操作は、下記の他にダンテと同様の操作で「壁をつかむ（P.9 参照）」こともできます。



操作	アクション	操作	アクション
左スティック	移動	Y ボタン	踏みつぶす
B ボタン	炎を吐く	右トリガー	敵をつかむ
X ボタン	叩きつぶす		

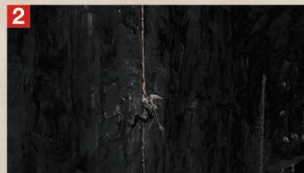
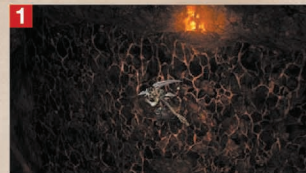
◆ フィニッシュ

強い魔獣は一定のダメージを与えると、裁きを与えることができます。「右トリガー」アイコンが表示されたら、近づいて右トリガーを押してください。裁きでは、X ボタン／B ボタンを押した後に「B ボタン」アイコンなどの操作の指示が表示されたら、表示された操作をすばやく入力してください。入力が遅れると失敗してしまいます。



◆ 壁／ポール／ロープをつかむ

地獄では壁を登ったり、ロープを揺らして反動をつけたりしなければ進めない場面がたくさんあります。壁／ポール／ロープに近づくか、RB を押してつかんでください。つかんでからの移動（左スティック）以外の操作方法は、**1** 壁／ポール、**2** ロープ（縦）、**3** ロープ（横）で異なります。



操作	アクション
左スティック	移動する
1 壁／ポール	左スティック + A ボタン
	ジャンプして移動する ・ボール最下部で左スティック ↓ を入力しながら A ボタンを押すと飛び降ります ・つかまることのできる壁が切れ目の先にある場合は、左スティック ←→ を入力しながら A ボタンを押すと飛び移ります
2 ロープ（縦）	RB を押し続ける
	滑り降りる
3 ロープ（横）	A ボタン
	ロープを離す
2 ロープ（縦）	X ボタン／Y ボタン
	左右を攻撃する（攻撃できない場所もあります）
3 ロープ（横）	RB
	ロープをつかむ
3 ロープ（横）	RB を押し続ける
	反動をつける
3 ロープ（横）	A ボタン
	ロープを離す
3 ロープ（横）	RB を押し続ける
	すばやく移動する

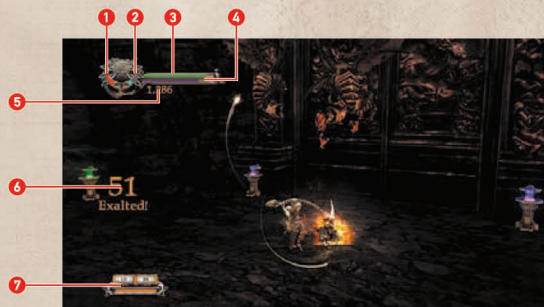
◆ ポーズメニュー

BACK ボタンを押すとポーズメニューが表示されます。

再開	ゲームに戻ります
ダウンロードコンテンツの購入	さまざまなコンテンツをダウンロードできます
オプション	「オプション（P.14 参照）」を設定できます。「難易度」の変更も可能です
ゲーム終了	ゲームを終了してメインメニューに戻ります

Game Screen ゲーム画面

迫りくる魔獣たちを倒し、地獄を進んでいくには、画面に表示される情報が重要になります。なお、各ゲージ類は構えを解く（大鎌を使わないで移動やジャンプのみを行う）と自動的に表示されなくなり、大鎌を使うとすぐに表示されます。



1 暴虐ゲージ

暴虐の経験値を獲得するとたまり、最大までたまると暴虐レベルが上がります。暴虐の経験値は「審判（P.6 参照）」または「敵をつかむ（P.8 参照）」「フィニッシュ（P.8 参照）」で獲得できます

2 神聖ゲージ

神聖の経験値を獲得するとたまり、最大までたまると神聖レベルが上がります。神聖の経験値は「審判（P.6 参照）」または「敵をつかむ（P.8 参照）」「フィニッシュ（P.8 参照）」で獲得できます

3 ライフゲージ

敵から攻撃を受けると減り、なくなるとゲームオーバーとなって、直前のチェックポイントから再開します。敵を倒したときに出現するライフオーブか、緑色の聖なる泉（P.5 参照）で回復してください。またスキル画面（P.11 参照）で最大値を増やすことができます

4 マナゲージ

魔法（P.4 参照）を使用すると消費されます。敵を倒したときに出現するマナオーブか、紫色の聖なる泉（P.5 参照）で回復できます。またスキル画面（P.11 参照）で最大値を増やすことができます

5 魂

スキルや遺物を解除するために必要です（P.11 参照）。魂は「敵を倒す」「聖なる泉を解放する（P.5 参照）」「銀のユダコイン（P.12 参照）を5枚集める」と獲得できます

6 ヒットカウント

敵に連続して攻撃を当てた回数です

7 救済ゲージ

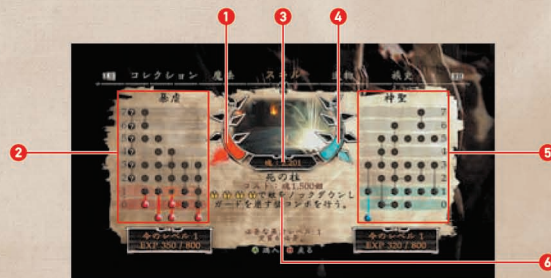
敵を攻撃するとゲージがたまり、最大までためると救済を発動できます（P.7 参照）。またスキル画面（P.11 参照）で最大値を増やすことができます

System Menu システムメニュー

ゲーム中に START ボタンを押すと、システムメニューが表示されます。システムメニューは5種類の画面で構成されています。画面の切り替えは、LB / RB で行ってください。

◆ スキル

新しいスキルの獲得や強化ができます。スキルのロックを解除するには、魂の数と神聖レベル／暴虐レベルが解除条件を満たしている必要があります。なお「？」は、魔法を入手することで解除が可能になります。



1 暴虐ゲージ

暴虐の経験値を獲得するとたまります（P.10 参照）

2 暴虐スキル

横軸は暴虐レベルで、到達しているレベルは赤のラインが表示されます

3 魂

獲得した魂の数です（P.10 参照）

4 神聖ゲージ

神聖の経験値を獲得するとたまります（P.10 参照）

5 神聖スキル

横軸は神聖レベルで、到達しているレベルは水色のラインが表示されます

6 スキル詳細

選択中のスキルの名前、スキルの解除条件、操作方法（解除時の効果）が表示されます

◆ 魔法

入手した魔法をセットできます。スロットを選択してから、魔法をセットしてください。スロットの上下左右がYボタン/Aボタン/Xボタン/Bボタンに対応しています。セット後にゲーム画面でLBを押し続けるとセットしている魔法が表示され、対応したボタンを押すと魔法を発動できます。



◆ コレクション

「銀のユダコイン」と「ペアトリーチェの石」の収集数を確認できます。銀のユダコインは5枚集めるごとに魂を入手でき、ペアトリーチェの石はすべて集めると特別なアビリティのロックを解除できます。どちらも橙色の聖なる泉(P.5参照)で入手できるので、泉を見つけたら必ず解放しましょう。



◆ 遺物

遺物を入手(P.6参照)したら、ここで装備してください。装備するとアビリティを強化できます。スロットを選択してから、装備する遺物を選択してください。装備した状態で戦闘をくり返すと、遺物のレベルが上がり、強化がさらにアップされます。なお、遺物のスロットは特定のスキルを解除することで最大4個になります。

CHURCH ダンテを助ける遺物

魔獣との戦闘が厳しくなってきたら、遺物の効果を試してみてください。今までにないほど戦いが有利になることや、新たな能力に目覚めることがあるかもしれません。また、ダンテの進化を加速させる遺物もあります。

◆ 旅史

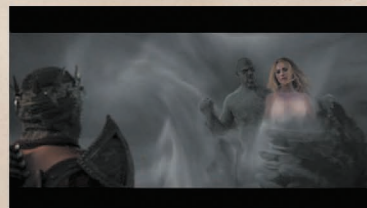
地獄のマップ上に、魔獣と遭遇した場所、罪人がいた場所、ウェルギリウスと遭遇した場所がアイコンで表示されます。またAボタンを押すと魔獣、罪人、ウェルギリウスについての情報を確認できます。左トリガー/右トリガーで表示項目を選択できます。

Main Menu メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。方向パッド/左スティック↑↓で選択し、Aボタンで決定してください。

◆ スタートゲーム

ゲームをスタートできます。プレイヤーはダンテを操作して、9層に分かれた地獄を進んでいきます。



開始手順

- 1 「スタートゲーム」を選択すると、映像調整画面が表示されます。コントラスト、ブライトネス、ガンマを設定してAボタンを押してください。
- 2 方向パッド/左スティック↑↓で難易度を選択し、Aボタンで決定するとゲームが始まります。最高難易度の「Infernal」は1度ゲームをクリアすると選択できるようになります。なお12の設定内容は、ポーズメニュー(P.9参照)の「オプション」で変更することもできます。

◆ ロードゲーム

セーブしたデータをロードします。

◆ ダウンロードコンテンツ

さまざまなコンテンツをダウンロードできます。ダウンロードしたコンテンツをプレイすることもできます。

◆ムービー

各種ムービーを再生できます。LB／RBで種類を切り替えてください。再生中にAボタン／Bボタン／Xボタン／Yボタンを押すとムービーを中断します。ロックされている項目はゲームを進めると解除されます。



◆ 特典

各種特典を表示できます。LB / RB
で種類を切り替えてください。ロッ
クされている項目はゲームを進める
と解除されます。



◆ オプション

ゲーム中の映像設定や振動設定などを行うことができます。

映像調整	画面の「コントラスト／ブライトネス／ガンマ」を設定できます
振動設定	振動機能の「オン／オフ」を設定できます
操作説明	コントローラー操作を確認できます
チュートリアル	ゲーム中のヒント表示の「オン／オフ」を設定できます



◆ Xbox LIVE® について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

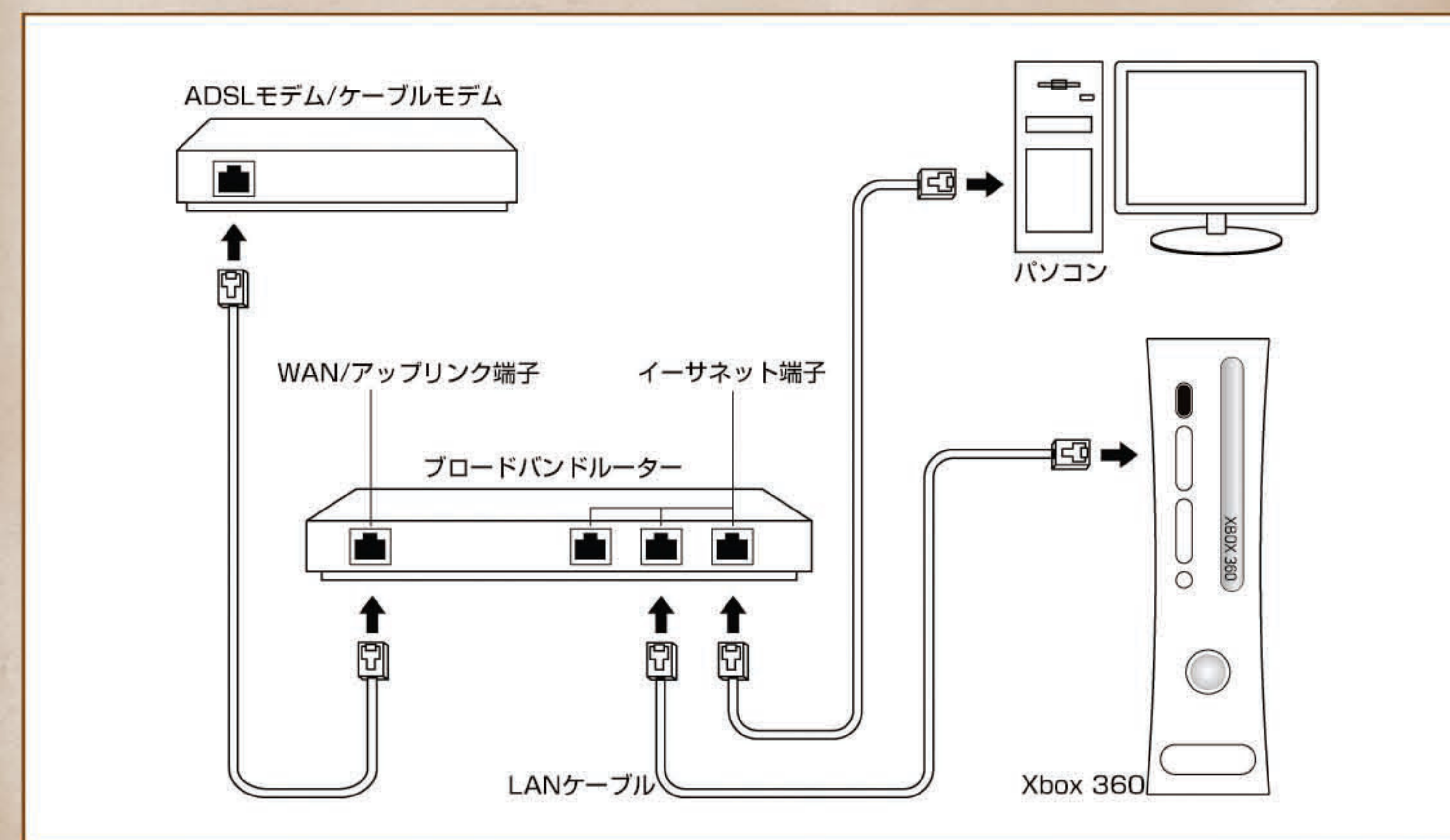
さらに、Xbox LIVE マーケットプレイスを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

◆ Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



Character キャラクター

＋ダンテ

奈落の底に落ちるはるか前、ダンテは最愛の人、ベアトリーチェと婚約しました。しかし婚姻の前に、ダンテは十字軍に徴集されてしまいます。出発の前日、ベアトリーチェは式を挙げていないにも拘らず契りを結ぶことに同意しました。

ダンテが彼女の十字架にかけて永遠の愛を誓うならばという条件をつけて。ダンテは誠実を誓い、ふたりは一夜をともにします。次の日、ベアトリーチェは別れの贈り物として自分の十字架をダンテに渡しました。

従軍中、ダンテと仲間の兵士たちは、司教から祝福の言葉を授かります。この先どのような罪を犯そうともすべて赦されるであろう……。この言葉を胸に、ダンテは神の名の下に極悪非道の行いをくり返

します。ところがダンテが任務を終えて故郷に戻ったとき、父と愛するベアトリーチェは殺されていました。そこへベアトリーチェの魂が現れたものの、すぐに地獄へ連れ去られてしまいます。ダンテは一瞬たりともためらうことなく、ベアトリーチェを追って奈落の底へと落ちていきました。

＋ウェルギリウス

ローマ時代最高の詩人と称えられたウェルギリウスは、辺獄にいました。キリストが復活する前に死んだ偉大な詩人や哲学者のひとりとして、彼もまた洗礼を受けられず、救い主を受け入れるチャンスも与えられなかったのです。しかし、ベアトリーチェの代わりとしてウェルギリウスは辺獄を去り、地獄に行くダンテの道案内を務めます。彼の助けがなければ、ダンテは闇の世界を進むことができません。

＋ベアトリーチェ

生前、ベアトリーチェは清らかで誠実な女性でした。彼女が犯した唯一の罪は、正式に結婚する前にダンテと一夜をともにしたことでした。しかしそれは、ダンテが彼女の十字架にかけて真実の愛を誓ったからにはかなりません。死後の世界でベアトリーチェはとらわれの身となっています。地獄の奥底に連れ去られ、そこで愛する者の救いを待っているのです。



＋フランチェスコ

ベアトリーチェの兄で、ダンテの親友です。彼はダンテとともに十字軍に加わり、勇敢に戦いました。ただし、ダンテとフランチェスコには大きな違いがありました。彼はダンテよりもはるかに気高く純粋だったのです。彼が十字軍に参加した目的はただひとつ、聖都エルサレムの奪還だけでした。ダンテは戦いにおもむく前、ベアトリーチェからフランチェスコのことを頼むと懇願されました。

＋ベッラ

アリギエーロの妻でダンテの母のベッラは、ダンテが幼い頃に亡くなりました。ダンテは父から、母は熱病のために心臓が弱くなって亡くなったと聞かされています。ダンテには母ベッラの記憶はほとんどありませんが、母への思いは永遠に消えません。

＋アリギエーロ

ダンテの父アリギエーロは、フィレンツェにあるダンテの屋敷でダンテやベアトリーチェといっしょに暮らしていました。ダンテが十字軍に参加してからは、屋敷に残ってベアトリーチェを守っていました。しかしダンテが戻ったとき、ふたりは殺されていたのです。

＋死神

死はすべての魂に平等に訪れます。ベアトリーチェのもとへと急ぐダンテのもとにも死神がやってきました。彼は傍らに携えた大鎌で生者の魂を刈り取るのです。

＋カロン

地獄に落とされたカロンに課せられた仕事とは、アケローン川の渡し守として小舟に亡者を乗せ、辺獄へ運ぶことでした。長い時を経る間にカロンの体は小舟とひとつとなり、今では舳先についた頭だけがかつての姿をとどめています。

＋ミノス王

辺獄の奥にある大法廷に陣取ったミノス王は、そこで亡者の魂を審判します。最後の審判を受けた亡者たちは、罪にふさわしい場所に送られるのです。盲目にもかかわらず、ミノス王はタコやイカのような触手を伸ばして亡者の魂をつかみ、残された触覚と嗅覚で彼らの罪を読み取ります。審判を下された魂は、棘だらけの恐ろしい車輪に投げつけられ、もがき苦しみながら最後の目的地まで運ばれます。

＋ルシファー

かつて天使として神とともに天国に暮らしていました。大天使の長だったルシファーは、やがて自らの美貌と地位を鼻にかけ、おごり高ぶるようになりました。神が人間を作ったとき、ルシファーは地上を見守るように命じられました。そこで彼は、人間に対する神の愛を目の当たりにし、嫉妬を覚えるようになりました。ルシファーはもはやこれ以上神に仕えることはできないと考え、神に勝る力を手に入れ、神をしのぐ存在になることを心に決めました。そして自らに追隨する天使を率いて、神と神に仕える天使たちに戦いを挑んだのです。神との戦いに敗れたルシファーは、仲間の天使とともに天国を追われ、地獄へ落とされます。ルシファーは今、地獄の最も奥深い圏の中でダンテが来るのを待っています。